

## HAVOC

### Codes

- plein de munitions : qqq
- recharger le bouclier : sss
- gagner une vie : vvv
- avoir le mortier : mmm

## HEXEN

### Codes/Patch (héxadécimal)/Astuce

Voici les **codes** pour la version shareware et la version commerciale :

Version	Shareware	Version
<b>Commerciale</b>		
-toutes les <b>armes</b>	CRHINEHART	NRA
-toutes les <b>clefs</b>	MRAYMONDJUDY	
LOCKSMITH		
- <b>carte</b> en entier	REVEAL	
MAPSCO		
-tous les <b>objets</b> -1	BRAFFEL	
INDIANA		
-tout les <b>objets</b> -2	TMOORE	
SHERLOCK		
- <b>santé</b> à 100	SGURNO	
CLUBMED		
-changer de <b>perso</b>	PLIPO#	
SHADOWCASTER#		
- <b>invincibilité</b>	BGOKEY	
SATAN		
- <b>"Porkalator Mode"</b>	EBEISSMAN	
DELIVERANCE		
- <b>"Clipping Mode"</b>	RJOHNSON	
CASPER		
- <b>ralentir</b> le jeu	MDRCREW	
- <b>accélérer</b> le jeu	RRETTENMUND	
TICKER		
- <b>recommencer</b> le niveau	INIT	
-exécuter un <b>script</b>	MWAGABAZA	
- <b>tuer</b> tous les <b>ennemis</b>	CSTIKA	
BUTCHER		
-ne plus avoir d' <b>ennemis</b>	PRESAGE	
-afficher vos <b>coordonnées</b>	JSUMWALT	
-afficher le <b>"sound debug info"</b>	KSCHILDER	

-Gary propose à Mary de se marier      ARNOLD  
 -Suspense... Que vas répondre Mary?      ALBOUY  
 -tremblement de terre-1      BENTON  
 -tremblement de terre-2      BHOLT  
 -choisir son niveau

VISIT#

-geler les ennemis

FREEZE

Ci-dessous, des patches qui permettent de modifier la nature des objets que vous avez et leur quantité, les adresses sont en **décimal** :

-pour modifier la **nature** des objets, allez à l'adresse **642** pour le premier objet, ajoutez 38 le nombre de fois nécessaires pour obtenir les adresses des objets suivants. La liste qui suit vous indique la correspondance entre les valeurs et les objets, l'utilité des objets est aussi indiquée ; donc, pour modifier la nature d'un objet, il suffit de remplacer la valeur qui le code par une autre.

	Valeur	Nom	
Utilité			
	01	"icon of the defender"	tour
d'invulnérabilité	02	"quartz flask"	fiole
régénératrice	03	bouclier	
	04	parchemin	
	05	"dark servant"	Minotaure
allié	06	torche	ben...
ça éclaire!	07	"porkalator"	
transforme vos ennemis en porcs!	08	"wings of wrath"	vous
pouvez voler	09	"disk of repulsion"	
	10	crâne	
	11	pierre rouge taillée	
	12	pierre rouge et carré	
	13	pierre verte et carré	
	14	pierre verte et carré	
	15	pierre bleue et carré	
	16	pierre bleue et carré	
	17	livre O	
	18	livre A	
	19	"fire mask"	
	20	truc bizarre...	
	0A	"flechette"	fiole

explosive	0B	“banishment device”	envoi un
cercle de feu	0C	bottes	
	0D	“krater of might”	met les mana
à 200	0E	gantelets	
	0F	“chaos device”	renvoi au
début du niveau			

-pour modifier la **quantité** par objet, allez à l'adresse **646** pour le premier objet, ajoutez 38 autant de fois que nécessaires pour les objets suivants, remplacez la valeur qui se trouve à cette (ces) adresse(s) par **FF** : vous avez ainsi **255 fois** cet objet!

Note : vous ne devez pas bidouiller plus que vous n'avez d'objet. Par exemple, si vous possédez seulement 1 objet, vous ne devrez tricher qu'aux adresses 642 et 646, si vous trichez sur les valeurs suivantes, le jeu plantera.

En commençant une partie avec la combinaison des touches **Commande + N** (ou Pomme + N) plutôt qu'en utilisant le menu qui apparaît en appuyant sur la touche Entrée, une zone de dialogue vous proposera **plusieurs options** tel que choisir de ne pas avoir d'ennemis ou de régler la vitesse du Turbo avant de commencer à jouer.